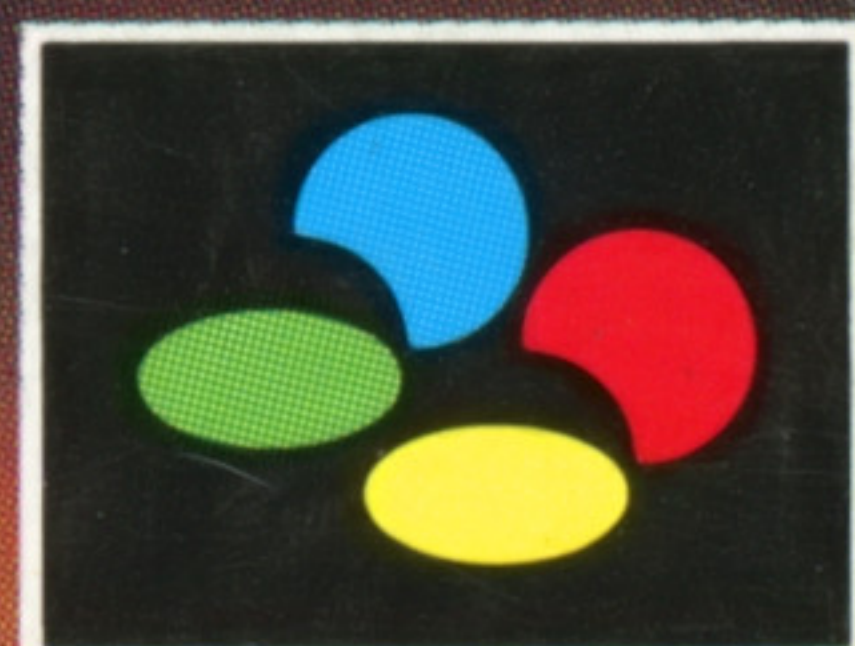
スーパーファミコン®
取扱説明書／SHVC-AFMJ-JPN
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
パニックソフト第2弾
THE
FIREMEN
ザ・ファイヤーメン
HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
©HUMAN, 1994

ごあいさつ

このたびはヒューマンのスーパーファミコン専用カセット「ザ・ファイヤーメン」をお買い上げいただきまして、ありがとうございました。
ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくご使用ください。
なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

CONTENTS

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

STORY

西暦2010年
文明は進んだと言っても今より少しだけ
人の生活が楽になった程度である。

そんなニューヨークの冬、化学薬品の製造をする
メトロテック社では、
クリスマスパーティーが開かれていた。
午後6：00、パーティーも終わりかけたころ、
厨房から火災が発生した。
火はすぐさま建物全体に広がり、あっというまに
大火事になってしまった。

通報を受けたD地区の消防署では
大至急消防隊を向かわせた。
その中のピートとダニエルは
数々の火災と闘ってきたゴールデンコンビである。
ピートは、D地区消防署第一小隊のリーダーであり、
彼のチームは彼を含めて5人編成となっている。
まず、放水員のピート、
そしてピートの補助員であるダニエル。
捜査員のマックス、ウォルター。
最後に唯一の女性、記録員のウィノナである。

現場に着くと彼らは会社の管理者に話を聞いた。
その話によると会社の地下室に
開発中のMDLという薬品があり
その薬品に引火すると大爆発をおこすというのだ。
ピートらは二手に分かれMDL回収に向かうことにした。

ピートとダニエルは
東口のケミカルプラント側から突入するのであった…

※MDLとは？
商品名ではなく会社内の開発コードネーム。
Most Dangerous Liquid（直訳すると〝最も危険な液体〟）

登場キャラクター

ピート=グレイ

このチームのリーダーであり、プレイヤーが操作するキャラクターです。
消防士としての経験も長く、炎の動きがよめる。判断力、行動力ともにすぐれ仲間からの人望もあつい。

マックス　ウォルター　ウィノナ

マックス、ウォルター、ウィノナ
D地区消防隊のメンバーで、ゲーム中は無線を通して登場する。
マックスとウォルターはピート達と別に行動を取っており、ウィノナは建物の外からさまざまな情報をくれる。

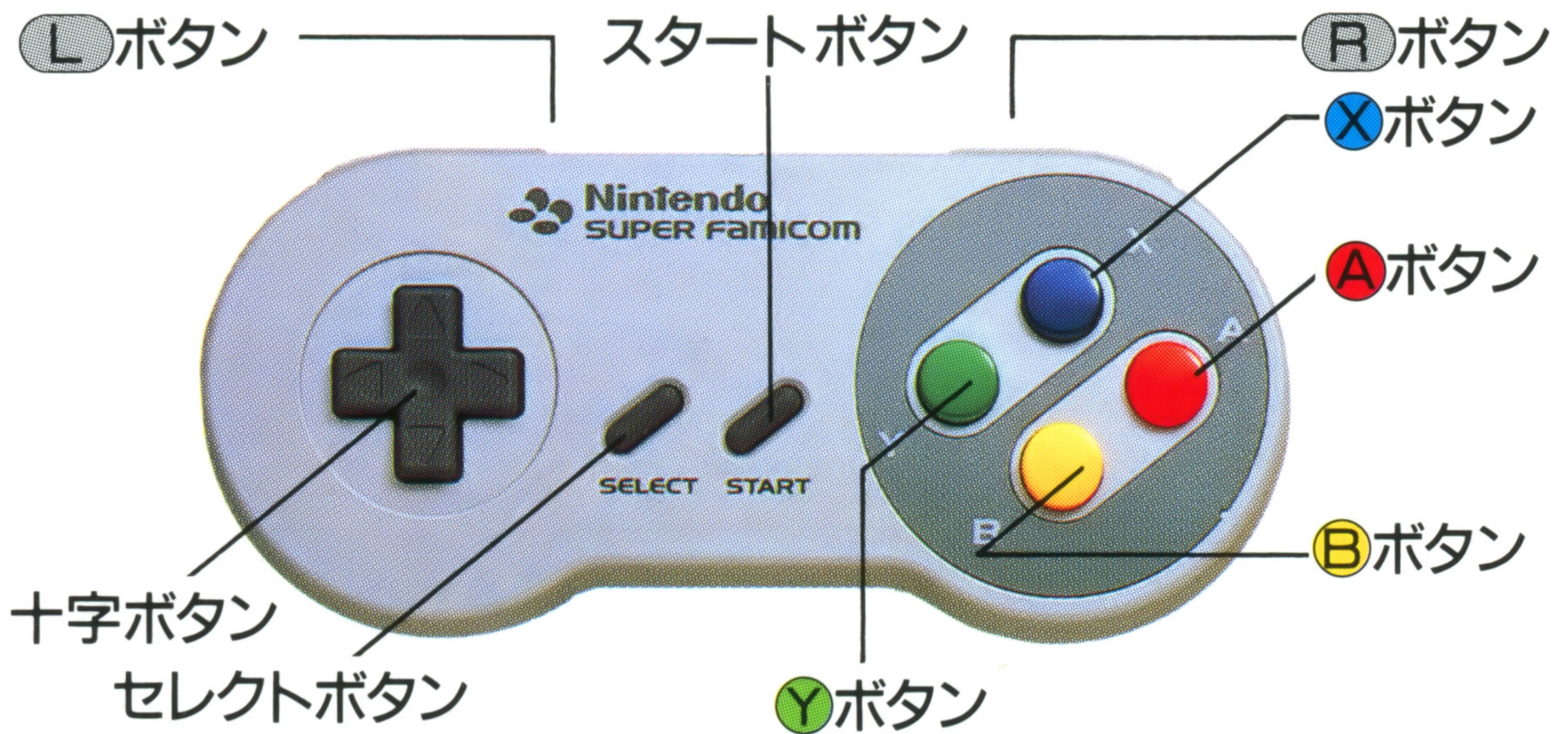
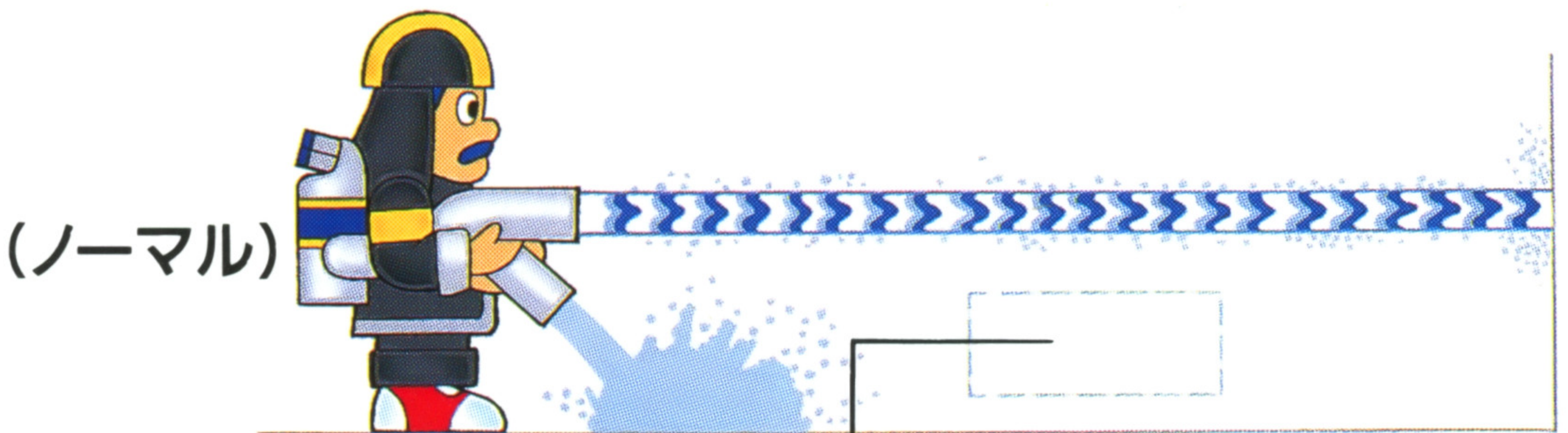
ダニエル=マクリーン

愛称:ダニー

ダニエルはピートのサポート役であり長年コンビを組んできた。
マックスたちと比べると経験も長く優秀なのだが、ピートといるせいか時々みせる行動がムチャに見える。
性格は明るく、楽天家である。

フランク=ウェラー

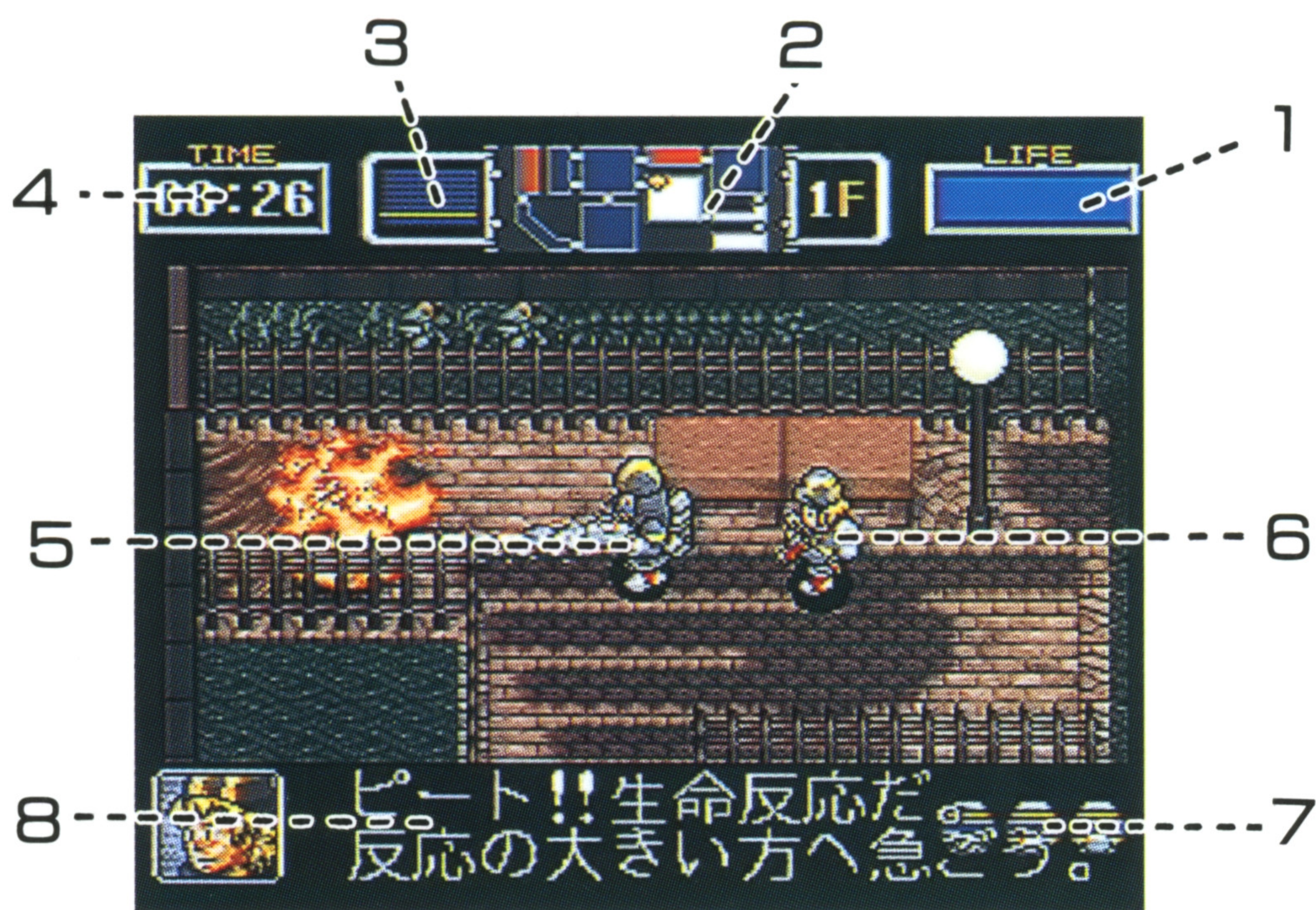
フランク=ウェラー
メトロティック社の設計者。ピートとは消防士としての意見と、建築家としての意見とでぶつかり合う。次の展開へとつなぐための情報などを提供してくれる。

プレイヤー操作方法

放水ボタンは2種類あり、炎を消火するのに用います。
2種類の放水は高さの違いがあり、それぞれの性質は以下のとおりです。

上放水は、この高さの物体や炎には当たりません。
逆に下放水はこれより高い物体や炎には当たりません。

ハイパーウォーターについて

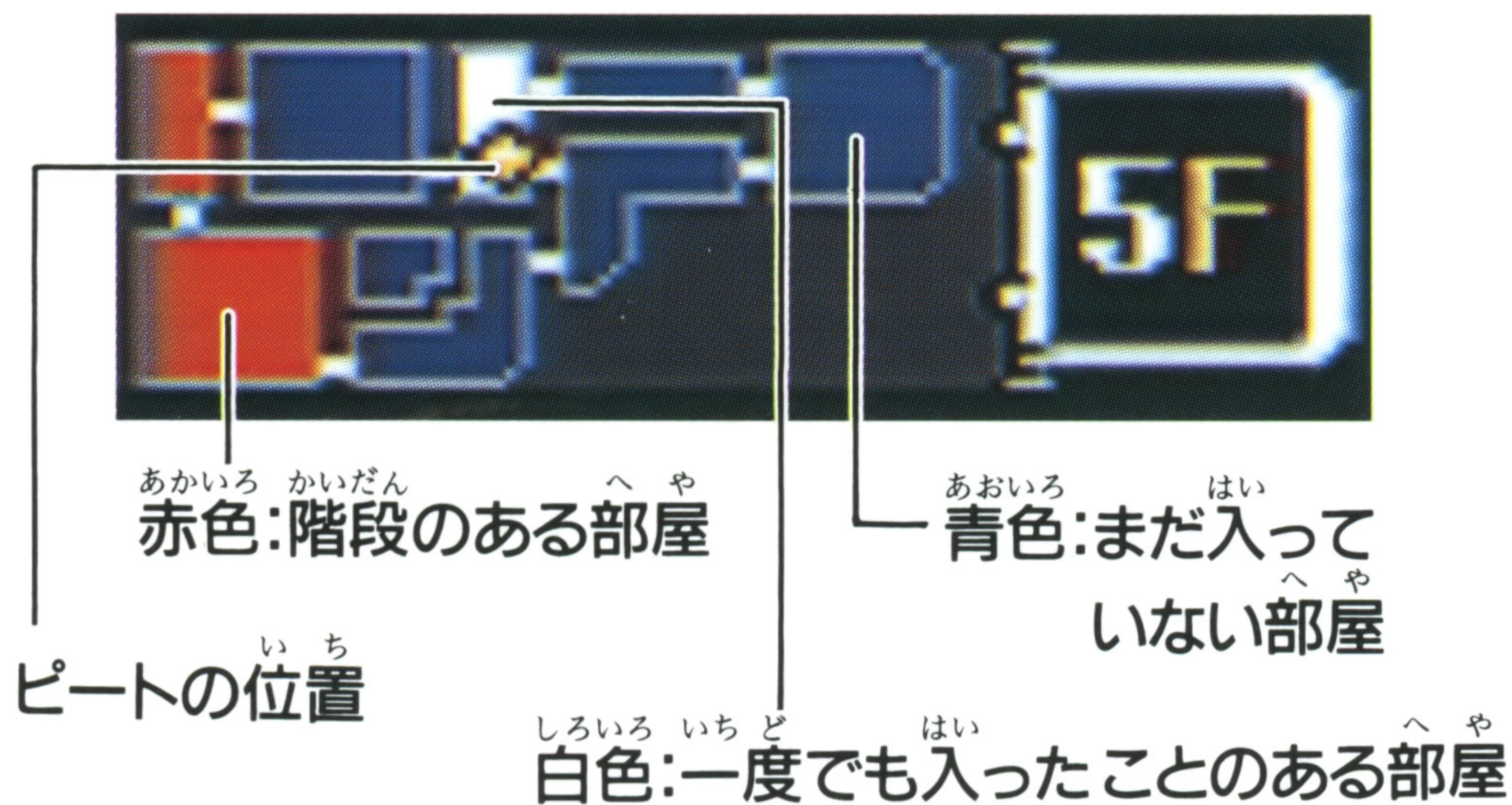
消火爆弾のストックが3つの時もう一つ消火爆弾を取るとピートの放水と消火爆弾がパワーアップします。
ハイパー状態はピートがダメージをうけないかぎり続きます。

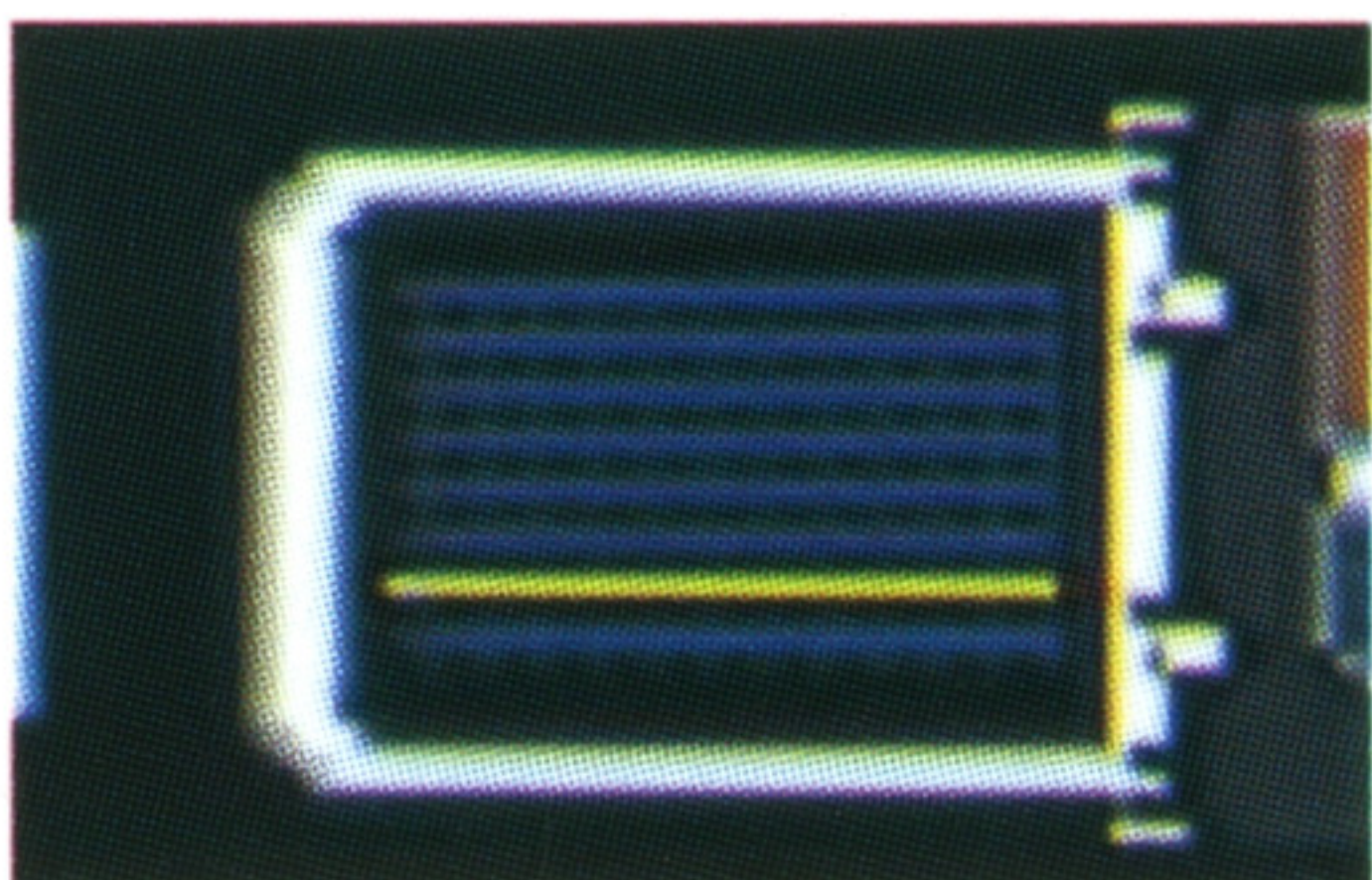
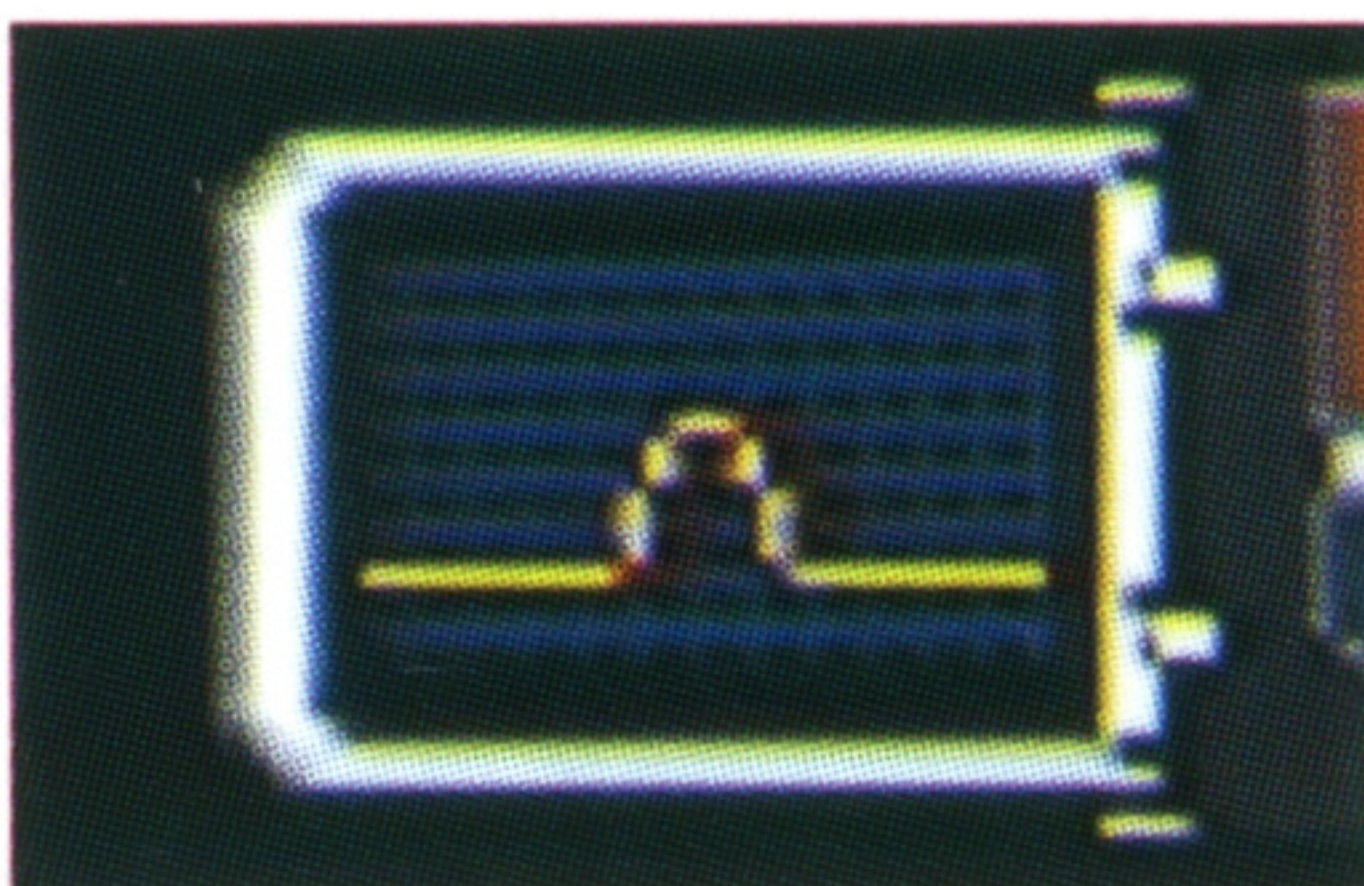
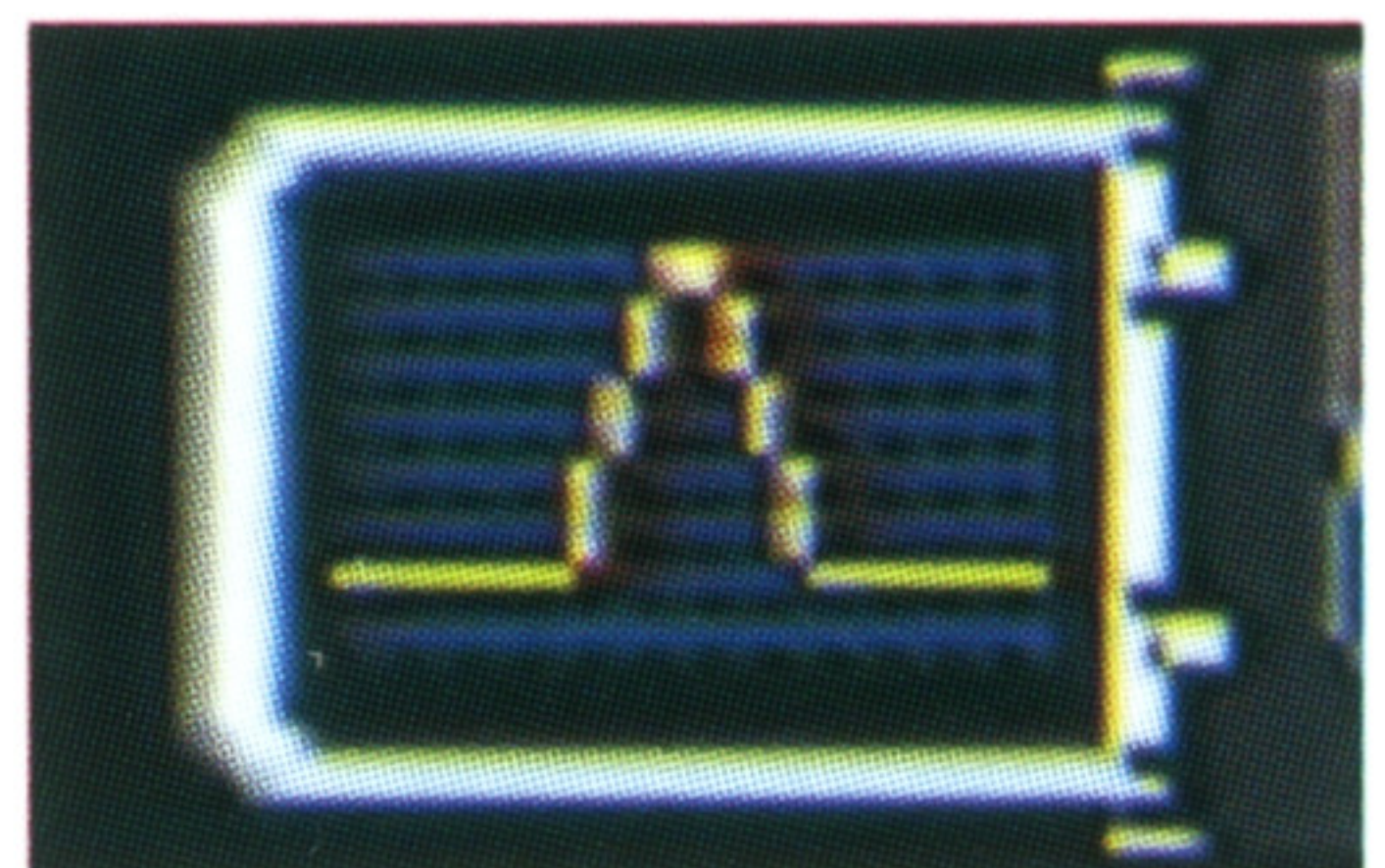
ボタン	説明
十字ボタン **(移動)**	：ピートが8方向自由に移動します。
STARTボタン **(ポーズ)**	：ゲーム中のポーズに使用。もう一度押すと解除されます。
SELECTボタン **(文字早送り)**	：ゲーム中のメッセージを早送りできます。
L、Rボタン **(向き固定)**	：LかRのどちらかを押しながら十字ボタンを押すと、ピートの向きを固定しながら移動することができます。
Aボタン **(ふせる)**	：高い位置の炎や爆発を完全に避けることができます。また、ふせながら移動することで高い位置の物体の下をくぐって進むことができます。
Yボタン **(上放水)**	上部に放水します。
Bボタン **(下放水)**	下部に放水します。
Xボタン **(消火爆弾)** ※消火爆弾は最大3つまで持つことができます。	：ダニエルが、ピートに向かって消火爆弾を投げます。消火爆弾が破裂すると周囲の炎を消火できます。消火爆弾は1回使うごとに1個ずつ減っていきます。また、ゲーム中いたるところに配置されていますので捜してみてください。

画面説明

① ライフゲージ

：現在のピートのライフを表します。

② マップ&フロア

：現在ピートのいるフロア数とマップが表示されます。

③ 生命反応センサー

：生存者とピートの距離が一定間隔になると反応します。距離が近づくほど、センサーは大きく反応し音が大きくなっていきます。

反応ナシ

ピッ

ピッ

④ タイムカウント

：そのステージの制限時間でこれが減っていくと部屋の温度も上がっていき、画面が、だんだん赤くなっていきます。タイムが0になると温度が最高値になりピートのライフが減少します。

⑤ ピート

：操作キャラで画面の中心にいます。

⑥ ダニエル

：ノンプレイヤーキャラクター

⑦ 消火爆弾

：現在持っている消火爆弾の数です。

⑧ メッセージ表示部

：ピートやダニーの会話はここに表示されます。左側に表示される顔のグラフィックは、現在しゃべっているキャラクターです。

ゲームの始め方

GAME START

（タイトル画面）

電源を入れると、タイトル画面になります。
ここで、ゲームを始めるならSTART、ボタンの初期設定を変更するならCONFIGを選び、Bボタンを押してください。

CONFIGURATION

（コンフィグ画面）

コントローラのボタン設定とBEGINNER（やさしい）NORMAL（ふつう）の難易度設定、ステレオ、モノラル音声の切り換えを変更することができます。
EXITを選びBボタンを押すとタイトル画面にもどります。

CONTINUE

（コンティニュー画面）

プレイヤーのライフがなくなるとコンティニュー画面になり、カウント内にBボタンを押すとコンティニューされます。ただし、コンティニューは3回までで、3回使うとゲームオーバーとなります。

GAME OVER

（ゲームオーバー画面）

コンティニューカウントが0になるか、コンティニューを3回使いプレイヤーのライフがなくなると、ゲームオーバーとなります。
この時、ゲームのプレー時間が表示されます。

ゲームの進め方

●ゲームは全6ステージで、各ステージの目的地は、ステージのはじめにメッセージで表示されます。
目的地へはマップや矢印にしたがって進んでください。
目的地にはそのステージのBOSSがいますので、倒すとステージクリアとなります。このとき、そのステージの消火率が表示されます。

STAGE1 → BOSS戦 → STAGE2

ゲームスタート
目的地メッセージ表示

ステージ1クリア後
消火率の表示

●ピートは以下のとき、ダメージをうけます。

1　炎や爆発にあたる。
2　落下や倒れてくる物体にあたる。
3　床がくずれ、穴にぶらさがる。
4　タイムがなくなる。

※タイムがなくなるとライフゲージが強制的に下の状態になります。

LIFE

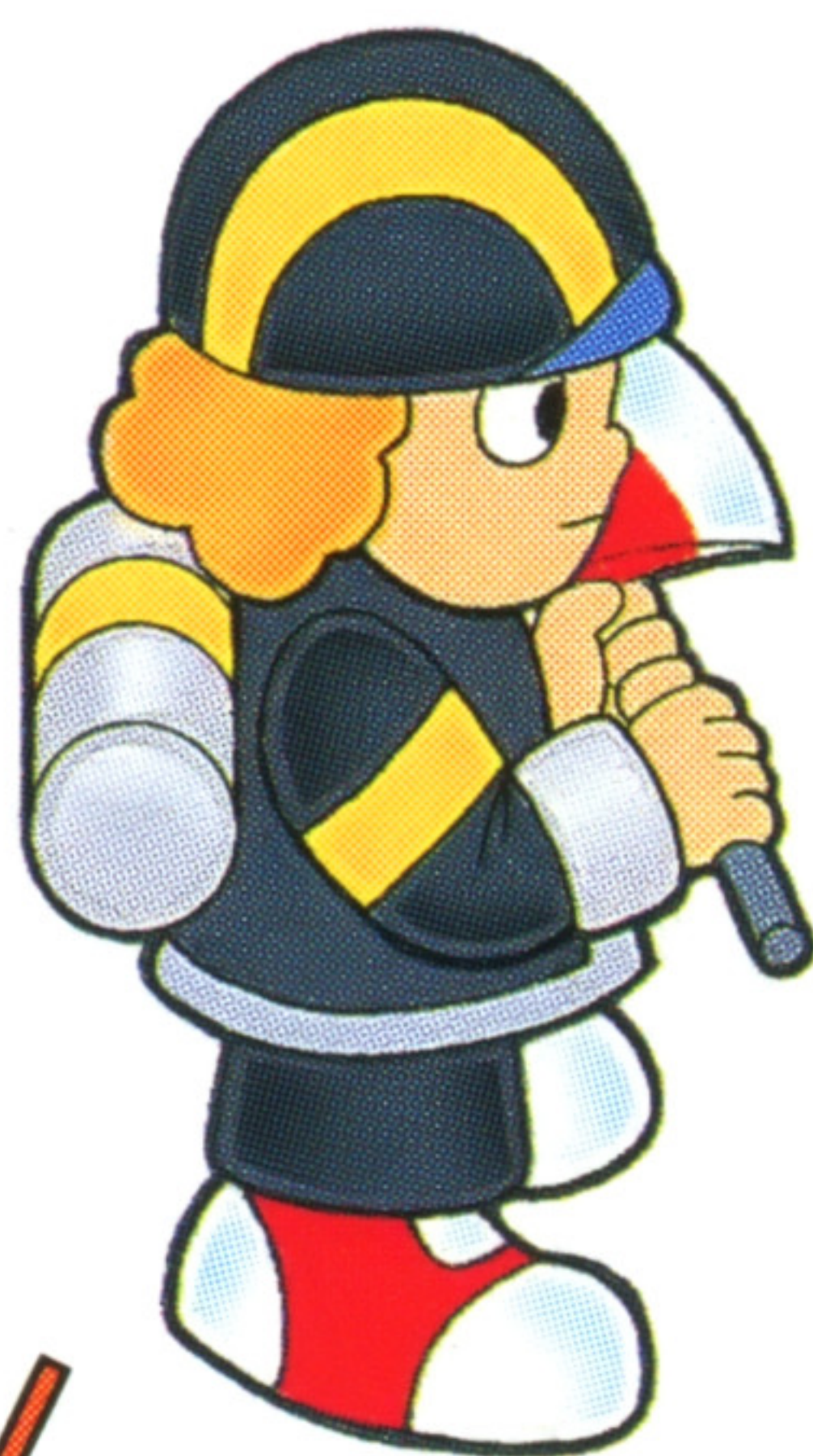
残り1メモリ

ダニエルについて

（ノンプレイヤーキャラクター）

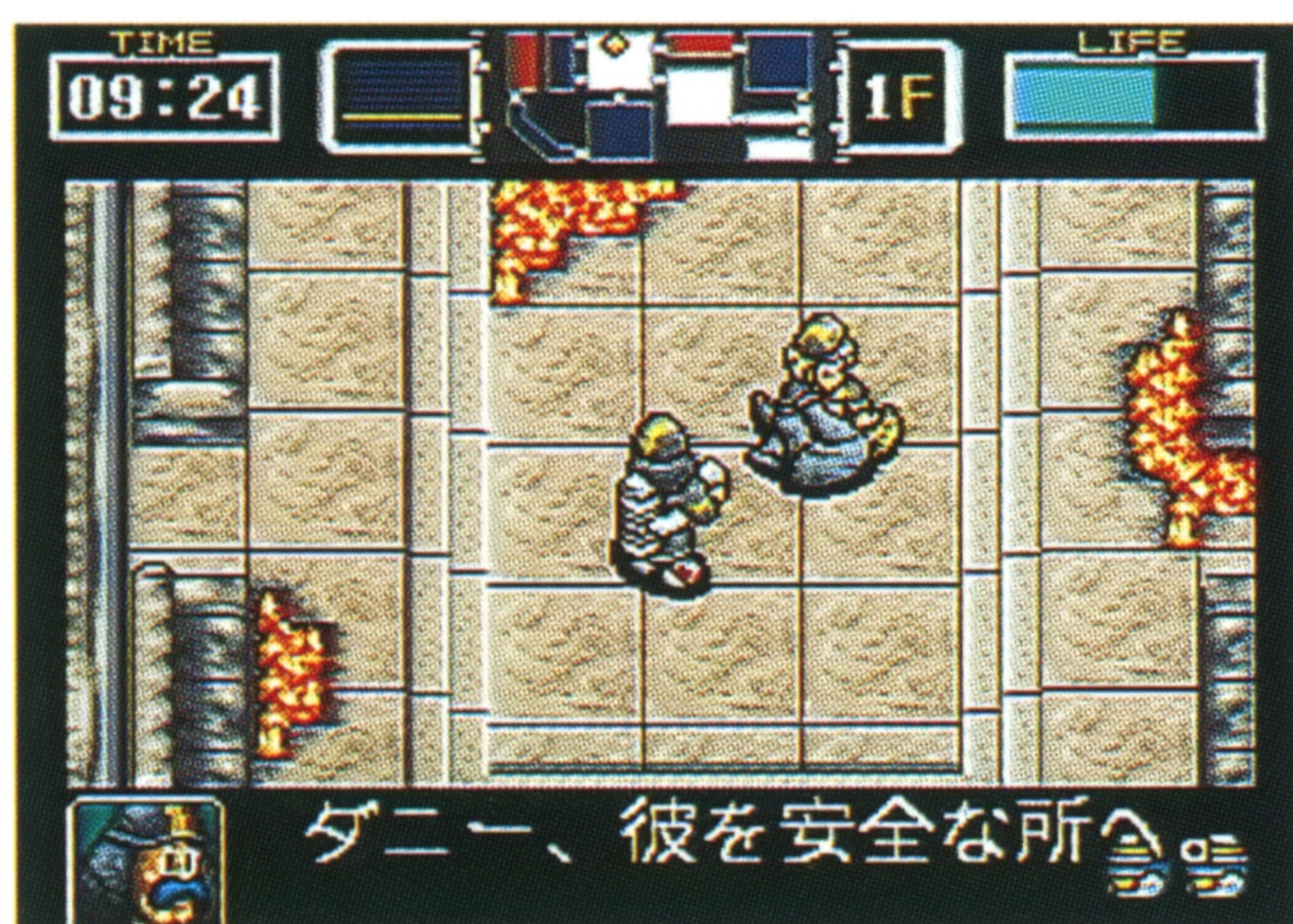
ダニエルにはライフがなく、決して死ぬことはありません。通常はピートの後ろで援護の役目をしています。

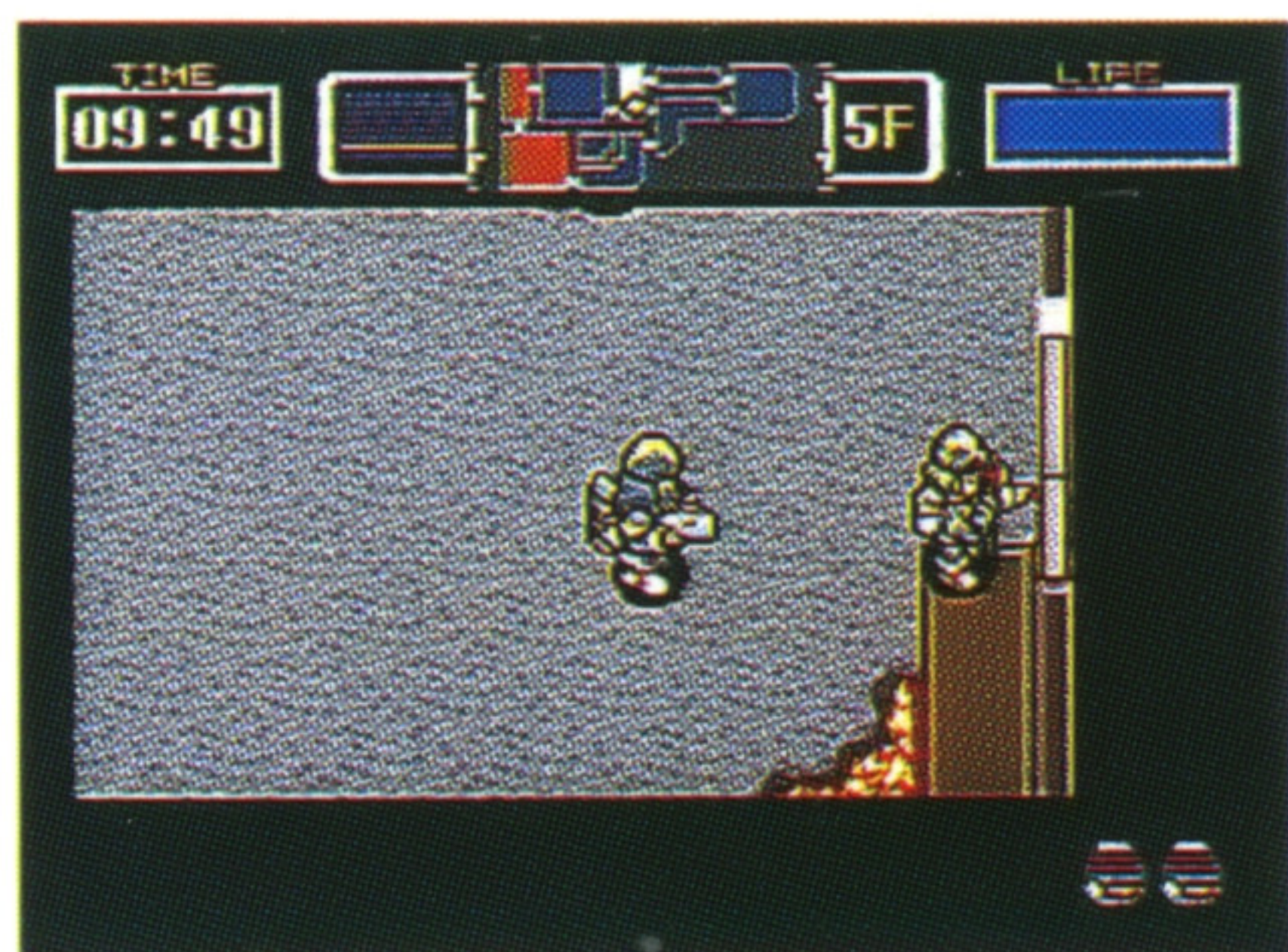
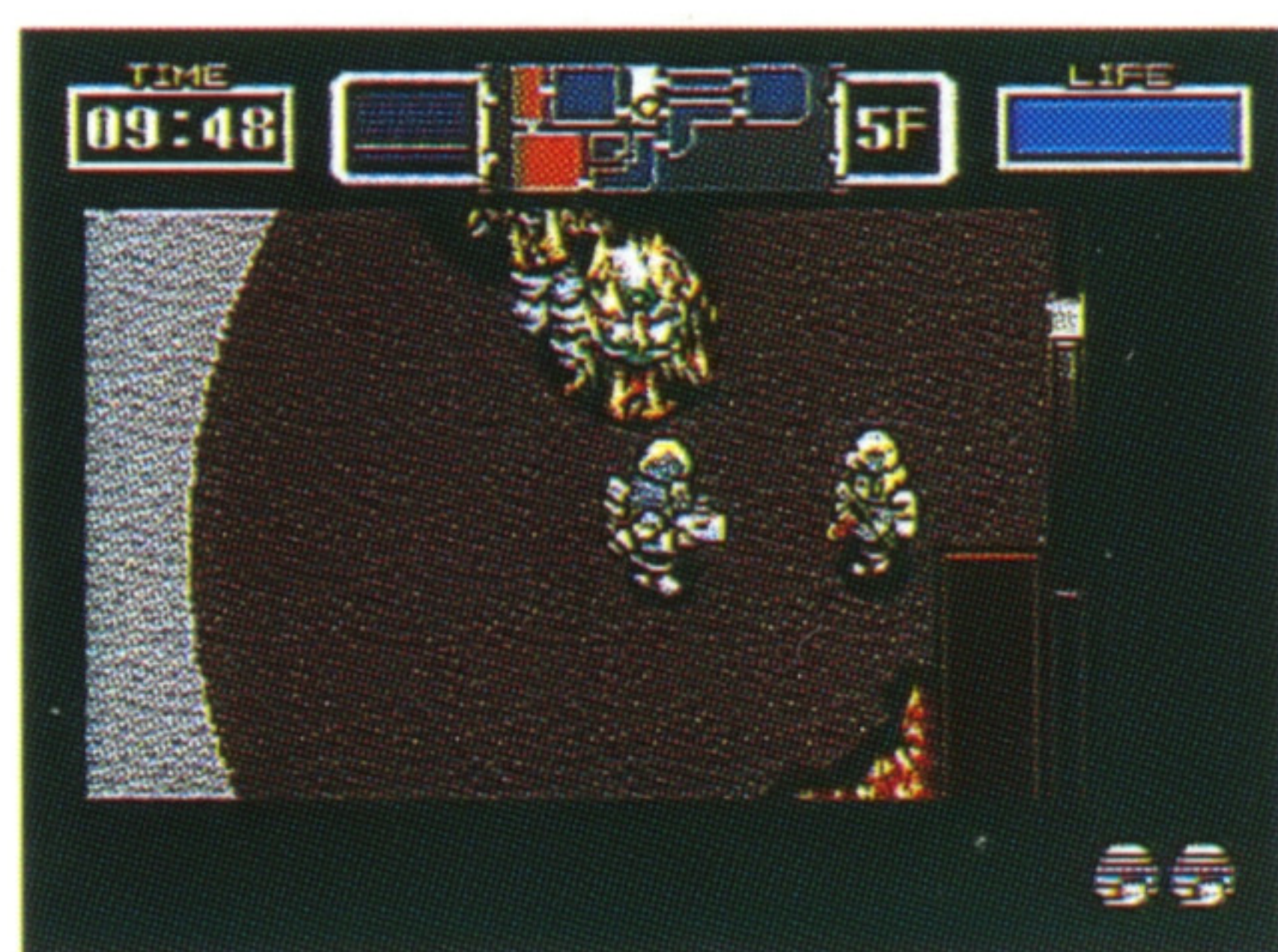
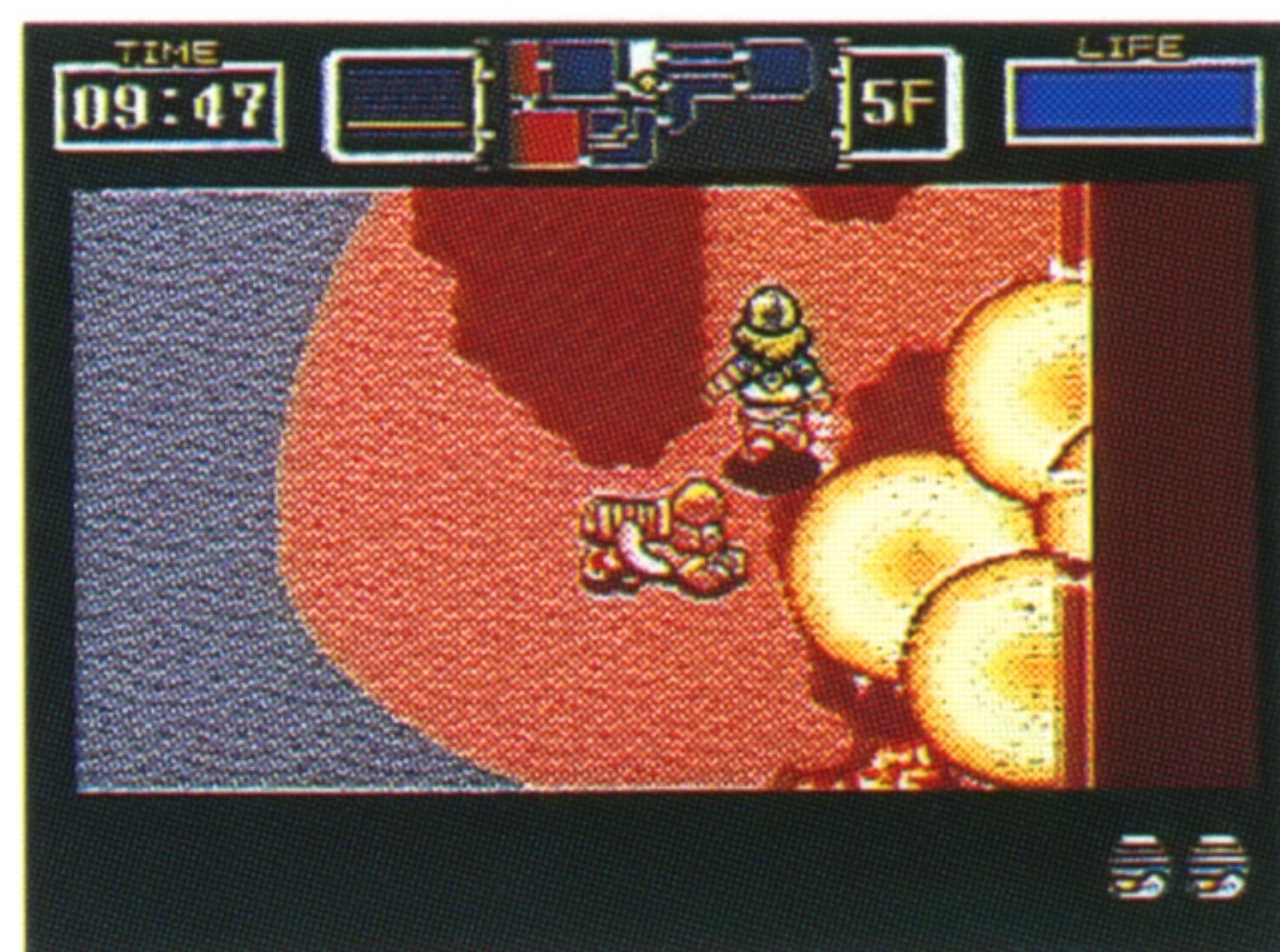
また、状況に合わせてさまざまな行動をとります。主に、〝扉を開ける〟〝障害物の除去〟〝人命救助〟があり、画面内にこれらのものが入ると行動します。

通常はピートの後ろで援護。

〝扉を開ける〟
〝障害物の除去〟
〝人命救助〟 etc……
場面にあった行動をします。

ピートの周囲一定距離に炎が近づくとオノで消しに行きます。

救助

画面内に生存者が入るとダニエルは救助に向かいます。
救助が始まると画面は止まり、ピートを操作できなくなります。生存者を救出するとピートのライフメーターが一定値回復し、エンディングのプレイヤーランク（※）にも関係してきます。
生存者の中には、ある行動をとらなければ出現しない人もいます。

※プレイヤーランクとは？
ゲームをクリアし、エンディング終了後プレイヤーの得点表が表示されます。これは各ステージの消火率、生存者の救出率、クリア時間、コンティニュー回数などで計算され、その総合得点と消防士としてランクが表示されたものです。
より高得点をめざし、がんばりましょう。

アクシデント

1　ダニエルが扉を開ける。

2　部屋の中に空気が
吸い込まれる。

3　大爆発！

ゲーム中、ピートの進行をじゃまするのは炎だけではありません。
火災現場でおこる数々のアクシデントとも闘わなくてはならないのです。
アクシデントには〝床くずれ〟〝ライト落下〟などがありますがなかでも、もっとも危険なのがバックドラフト現象です。
バックドラフトは以下のようにおこります。

※バックドラフト現象とは？

消防士がもっとも恐れる現象で炎が部屋の中の酸素を使い果たし、燃えない自然ガスだけが残る。そのとき、ほんのわずかでも酸素が入りこむと大爆発をおこす。この逆気流現象をバックドラフト現象という。
ゲーム中、ピートがガラスを割ったり、ダニエルが扉を開けたりしたときに、この現象はおこります。

ゲームのアドバイス

① アクシデントは事前に防げ!!

すべてのアクシデントには何らかの予告があります。

- ●床くずれ………床にヒビが入る。
- ●ライト落下………落ちる前にグラグラゆれる。
- ●バックドラフト…空気が吸い込まれる。etc…

これらの予告のとき、状況にあった行動をとろう。

② 放水を使い分けろ!!

上と下の放水には以下の違いがあります。

	移動スピード	ふりむくスピード	攻撃範囲	攻撃距離
上放水	普通	遅い	狭い	遠い
下放水	遅い	速い	広い	近い
放水しない	速い	速い		

よって遠くの炎は上放水、炎に囲まれたら下放水、逃げるときは放水しないとするのがよいでしょう。

③ ダニエルを利用しろ!!

ダニエルは無敵なので、彼を盾にして進んでいくのもよいでしょう。
また、なかなか消えない炎などは一度近寄り、ダニエルを炎に向かわせ少し離れてから消火にあたると楽に鎮火できます。
そして、なによりダニエルのオノは、ロボットに対してかなりの威力を発揮します。ロボット退治にはダニエルをうまく利用するとよいでしょう。

④ 消火爆弾は有効に使え!!

消火爆弾はピートの向いている方向の足下に飛んでいきます。
炎にかこまれたら迷わず使うことをすすめます。
また、BOSS戦までに3個ストックしておき、3つをBOSSに使用すると楽に倒すことができるでしょう。

⑤ 消火率を100%にするためのアドバイス。

ピートのいる部屋に一つでも炎が残っていると、〝ボワー〟という炎の音が鳴りつづけます。
よって、この音が聞こえなくなるのを確認してから次の部屋へ進むようにすることで100%を取ることができます。

ヒューマンくらぶ 会員募集中!

■会報「ヒューマンくらぶ」をお届け!

2ヵ月に1回、ヒューマンの最新ソフト情報からイベント情報などが載っている会報をお届けします。

■会員証をプレゼント

会員に登録して、カッコイイ会員証を送っちゃうぞ!

■HIPチケットでHIPグッズをもらおう!

ヒューマンのゲームを買ったり、会報にハガキが掲載されるとHIPチケットがもらえます。この点数を集めてヒューマン特製オリジナルグッズをもらっちゃおう!

■お誕生月にバースデーカード

君のお誕生月にヒューマンからバースデーカードをプレゼント。ここにもHIPチケットがついてるよ!

入会希望の方は90円切手を同封した封書に「入会希望」と書いて、ヒューマン株式会社本社あてまでお送りください。詳しい案内をお送りします。

使用上の注意

- ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管および強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

ヒューマン株式会社

本社：〒180 東京都武蔵野市吉祥寺 4－4－13

大阪支店：〒532 大阪府大阪市淀川区西中島4-13-24花原第3ビル8階

◆

ヒューマンテレホン通信（毎月1/15日に内容が変わります。）

東京 0422(70)7796／大阪 06(886)3465

ゲームに関するお問い合わせ（月～金の午後2時～6時）

0422(70)7798

◆